

PROIECTUL SGAG



Scopul proiectului

SGAG(Skill Generator Assessment Game) este un proiect educațional dezvoltat și implementat într-un parteneriat european. Scopul acestuia este de a susține dezvoltarea competențelor transdisciplinare (soft skills) în rândul elevilor din școli vocaționale și nu numai, pentru creșterea șanselor de angajare post-absolvire. Pentru aceasta vor fi implementate un Curs și un Joc online, focalizate pe următoarele competențe: managementul timpului, comunicare, munca în echipă și rezolvarea de probleme.

Considerente

- Jocul online va fi un joc educațional ce va reflecta situații din viața elevilor. Ne dorim ca învățarea să fie cât mai naturală cu putință și să ofere o reală experiență educațională.
- Cursul și Jocul online vor fi instrumente pentru profesori pentru includerea acestor competențe transdisciplinare în activitatea didactică curentă.

De ce este important proiectul SGAG?

În primul rând pentru că va crește șansa viitorilor absolvenți ai unor școli vocaționale de a se angaja ca urmare a dobândirii unor competențe adiționale, utile pe piața muncii. În al doilea rând, proiectul va genera oportunitatea de dezbatere publică privind procesul de dezvoltare a competențelor transdisciplinare în școlile vocaționale, și nu numai.

Adaptarea educației vocaționale la realitățile și nevoile pieței muncii, precum și creșterea ofertei din școli, reprezintă principalele provocări ale sistemului european de educație.

Utilizarea tehnologiei și a resurselor media reprezintă un pas înainte în atingerea unor standarde înalte de calitate și pentru eficiența întregului proces educațional.

www.sgag.eu



Co-finanțat prin Programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Partners:

TEMPO Training and Consulting



Aregai Terre di benessere



BiedribaEurofortis



eLearning & Software



ERFC



ITS Turismo



University of Lodz

